

活動報告 2014



パネルディスカッションに参加し、「創造都市」をテーマにしたシティープロモーションや、救急艇の活用による圏域内島しょ部の救急搬送体制強化について紹介しました。



発表会に参加し、監督・選手を始めチーム関係者、そしてサポーターの皆様にあいさつをしました。市民の皆様には、おらがチームと一緒に応援していただきたいと思います。



最優秀賞並びに優秀賞を受賞された皆様に表彰状をお渡しました。いずれも、今後の本市における各種施策・事業などに活用し、屋島の活性化につなげていきます。



少子化や過疎などにより休校となっていた男木小学校、男木中学校の再開式に出席し、児童生徒やその保護者をはじめ、お集まりの皆様にお祝いのあいさつをしました。



本市初の60mの遠的場を備えた弓道場、県内初の90mの距離を有するアーチェリー場の完成によってグランドオープンを迎える、地元の児童らも参加し記念式典を執り行いました。



東京で全国市長会の関連会議等が開催され、高松市長としてはもとより、全国市長会四国支部長、(公財)日本都市センター理事長などの立場で、大小10の会議に出席しました。



式典に出席した後、サンポート高松のせとシー・パレットでの稚魚放流セレモニーに参加。ベラ5万尾のほか、マダイやヒラメ、タケノコメバルなどが放流されました。



松島町の高松市文化センター跡地に新設された「高松市医師会館」及び同館1階に移転した「高松市夜間急病診療所」の落成記念式典に出席し、皆様にあいさつをしました。

Hideto Onishi
Activity Report 2014



前日から心配されていた悪天候も当日には回復。5回目を迎えた今回は、国内外から約470名の選手が参加し、オリンピック基準の総距離51.5kmのコースに挑みました。



出陣式であいさつした後、初代高松藩主・松平頼重公に扮し大名行列に参加しました。今年は親善都市の水戸市から観光PRブースも出されるなど、にぎやかな催しとなりました。



「高齢者福祉と地域包括ケアの実現」をテーマにした第3分科会に出席し、本市が取り組む「高齢者居場所づくり事業」と「高齢者見守り事業」について紹介しました。



市内各地区・校区の地域コミュニティ協議会の会長並びに連合自治会の会長の皆様と直接、地域の課題について意見交換を行いました。

平成26年 高松市長 マニフェストの取り組み状況

2期目のテーマを「高松クリエイティブ・イノベーション 創造性豊かな海園・田園・人間都市へ」とし、コミュニティ、子ども・子育て、教育など12の政策キーワードの下、60の施策を掲げ、それぞれに成果目標を設定し、全力で取り組んでいます。また、今後の本市のまちづくりビジョンに関連するキーワード、「コンパクト」、「コミュニティ」「創造都市」、「地域包括ケア」を掲げ、特に重点的に取り組んでいます。

「子ども・子育て」支援施策を充実します。

子どもの医療費助成を
入院について

中学校卒業まで拡充しました。

(平成26年4月、通院については平成27年4月から小学校卒業まで拡充する予定です。)



「芸術文化・スポーツ」の振興を図ります。

東部運動公園が
グランドオープンしました。

(平成26年5月)



高松メディアアート祭
イベントを開催しました。

(平成26年7月)

「観光」振興を図り、交流人口を増やします。

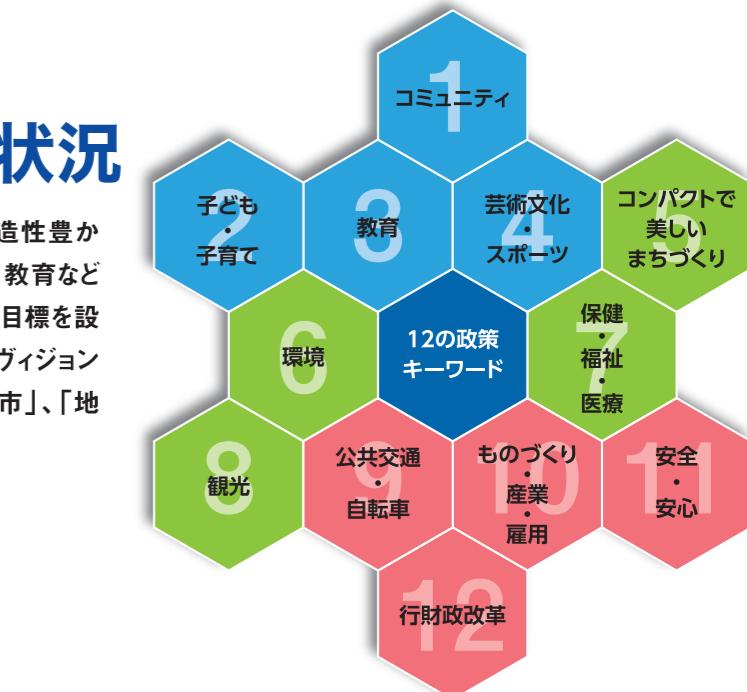
瀬戸内海国立公園指定80周年記念式典を開催しました。(平成26年7月)

香川ウォーターフロントフェスティバルを開催しました。

(平成26年7月)

第4回日仏自治体
交流会議を開催しました。

(平成26年10月)



「公共交通・自転車」を利用したまちづくりを進めます。

IruCa(イルカ)カードの
乗り継ぎ運賃割引
を拡大しました。

(平成26年3月)



「ゴールドIruCa」による
公共交通の運賃半額制度を
開始しました。(平成26年10月)

「ものづくり・産業・雇用」の振興のための取組みを強化します。

高松市伝統的ものづくり振興条例を
制定しました。(平成26年3月)



「安全・安心」な生活を保障するため、
防災対策や公共事業を進めます。

新たな防災マップを作成し、
市内の全戸に配布しました。

(平成26年7月)



マニフェストに
関連する施策の
進捗状況

成果目標数	年度ごとの成果目標ごとの達成率						
	年度	完了	達成率の算出対象	100%以上	80%以上 100%未満	80%未満	算出対象外
120	平成25年度	3	114	54	29	31	3
	平成24年度		115	53	40	22	5
	平成23年度		109	56	36	17	11

(注)成果目標は、年度が進行するほど高くなるものがあり、達成率が下がる項目もあります。